Flüsterfest Big Rocks für alle

Bitte direkt einen neg. Corona-Schnelltest vorzeigen (24h, Testzentrum, eigener Schnelltest geht leider nicht). Beim Check In. Ohne Test, müssen wir dich leider wieder zurückschicken.

Wo? Bundeszentrum der DPSG, Zum Weitstein 50, 56479 **Westernohe**

Wann? **27.04. - 1.05.2022** Anreise ab Mittwoch 11 Uhr möglich. Abends dann Workshops und Party.

Donnnerstag um 19:30 Uhr ist die Orga Ansprache (Wo spielen wir? Wie kommst du über den Irrkamp…)

20:30 Uhr Time In

Wir spielen dann bis Sonntag (wenn die Sonne aufgeht, ist Time out für alle). Bis spätestens 16:30 Uhr müssen alle SC und NSC das Gelände verlassen haben.

Eigene ambiente-taugliche Zelte und Selbstversorger-Larp. Vor Ort gibt es aber zwei Tavernen mit Kaffee, Met und mehr.

Du kannst dir selbst an einem Feuer was kochen (Rasen nicht beschädigen und auf Sicherheit achten). Vor Ort gibt es zwar Feuerholz – aber es ist feucht und ungeschnitten.

WCs und Duschen? Reichlich vorhanden. Aber kein super Luxus. Eher „ursprünglich“.

Späte Anreise möglich? Ja. Wenn du **Donnerstag nach 19:00 Uhr** anreist: Bleib am Parkplatz unten, gewande dich erst und gehe dann hoch. Suche eine Orga auf. Dann erfährst du, ob du noch mit dem Auto etwas näher heranfahren darfst. Mach lieber die Orga-Ansprache mit. Hole später dein Zeug.

Welche Charaktere? Einfache Menschen. Kein Powergaming, keine Schilde, Rüstungen, große Waffen, Zauber. Kein Adel, Kapitäne, coole Veteranen, Paladine oder Fremdrassen (Zwerge, Elfen…).

Beim **Check In** bekommst du Güldinge (IT Währung) und mehr Infos. Du brauchst **kein Kupfer** mitzubringen! Diese sind IT sogar verboten. Die ersten 100 SC bekommen Plot, Gerüchte oder Vernetzungen (wenn überhaupt gewünscht). Vor Ort schauen wir gemeinsam, wo du zelten kannst – auch in welchem Dorfteil.

Müll: Komplex. Wichtig: Fleischreste **nicht** in den Bio-Abfall (nur in die Refood-Tonne). Restmüll wieder mitnehmen. Glas, grüner Punkt können wir getrennt vor Ort entsorgen. Papier verbrennen.

IT Einstieg und Story: Du bist entweder ein Dörfler oder ein Besucher. Die Besucher kommen scheinbar zum Flüsterfest, um die alten Märchen und vor allem – die Flüsterwesen zu ehren. Diese sind im ganzen Reich (Silurien) berühmt.

Die meisten werden eher wegen der Rauschmittel angezogen. Vor allem kommen sie wegen des Flieders! Dieses Zeug ist in anderen Gegenden nur sehr schwer zu bekommen – und die wenigsten können es sich leisten. Auf dem Flüsterfest ist das Zeug günstiger. Die Leute nutzen es zur Heilung, zur Betäubung oder nur, um einen Kick zu bekommen. Einige sind auch süchtig danach. Flieder ist DAS Rauschgift Siluriens!

Wie kannst du dich noch vorbereiten? Lies dich noch ein wenig auf der Homepage ein. Höre dir die Podcasts an. Vielleicht ziehst du sie dir runter und hörst sie während der Fahrt oder beim Zeltaufbau?

Wir freuen uns auf dich! 😊

Deine Tollgund Orga